Neste trabalho é preciso implementar diversas transformação, animações e renderização de diversos modelos.

Avaliação:

|  |  |
| --- | --- |
|  | Translação |
|  | Rotação |
|  | Escala |
|  | Shear |
|  | Rotação ao redor de um ponto |
|  | Rotação ao redor de um eixo arbitrário |
|  | Implementou outra transformação que não listada acima |
|  | Caminha com curvas b-spline e bezier |
|  | Implementou animação? |
|  | Animação diferente para cada modelo? Tempo e transformações. |
|  | Animação suave, ou seja, independente da velocidade da máquina. |
|  | Animação composta, ou seja, definir uma sequência de transformação para serem aplicadas |
|  | Renderiza quantos modelos o usuário desejar |
|  | Renderiza modelos diferentes, ou seja, mais de um .obj. |
|  | Implementou tudo usando classes e objetos como recomendado em aula |

Faça um zip e coloque no ava, mas remova a pasta external para que o zip fique menor.

Na apresentação do trabalho vou procurar descobrir se você foi realmente o autor do código!